

GIẢI PHÁP NHÀ Ở CHO VÙNG THIÊN TAI - KIẾN TRÚC & HOẠT ĐỘNG VỊ NHÂN SINH

(Một cuộc thi được truyền cảm hứng từ KTS Shigeru Ban)

1. THÔNG ĐIỆP & CHỦ ĐỀ:

***THÔNG ĐIỆP:**

"Shigeru Ban - một kiến trúc sư làm việc không biết mệt mỏi với những công trình luôn hướng đến sự lạc quan"

Shigeru Ban - Kiến trúc sư người Nhật nổi tiếng với những công trình sáng tạo được tạo ra từ ống giấy tái chế. Ban đã sử dụng vật liệu đổi mới này không chỉ để tạo ra những công trình kiến trúc tuyệt đẹp mà còn trở thành công cụ để ông giúp đỡ những người gặp khó khăn bằng cách tạo ra những giải pháp nhà ở nhanh, tiết kiệm và bền vững cho người vô gia cư và mất nhà cửa do thiên tai, thảm họa.

Ở Việt Nam, đất nước chúng ta hàng năm cũng phải hứng chịu rất nhiều đợt thiên tai, bão lũ; và việc xây dựng một cộng đồng ổn định cho người dân sau thiên tai là một vấn đề cấp thiết. Vậy, chúng ta phải làm gì?

***CHỦ ĐỀ:**

Giải pháp nhà ở cho vùng thiên tai

Lấy cảm hứng từ những hoạt động vị nhân sinh của KTS Shigeru Ban, TOTO Việt Nam trân trọng giới thiệu cuộc thi: "Giải pháp thiết kế nhà ở cho vùng thiên tai"

(*Thiên tai ở đây được hiểu là lũ lụt, sạt lở đất, mưa bão - tương ứng với đặc điểm khí hậu & địa lý của Việt Nam)

2. ĐỐI TƯỢNG THAM GIA:

- Sinh viên đang theo học tại các trường Đại học ở Việt Nam và yêu thích kiến trúc.

3. THÔNG TIN CHI TIẾT:

***ĐIỀU KIỆN VỀ BÀI DỰ THI:**

- Đề xuất phương án kiến trúc đáp ứng nhu cầu cư trú, sinh hoạt khẩn cấp sau thiên tai cho dân cư tại một khu vực xác định ở Việt Nam (tạm cư).

- Hoạch đề xuất phương án kiến trúc có khả năng điều chỉnh, thích ứng, chống chịu được với tình huống thiên tai tại một khu vực xác định ở Việt Nam (định cư).

- Đề xuất phải bao gồm các giải pháp quy hoạch tổng thể và phương án kiến trúc thành phần và các giải pháp tổ hợp và số lượng nhân khẩu.

- Phương án kiến trúc phải đáp ứng được các yêu cầu về hình thức cư trú, sinh hoạt, vệ sinh, sản xuất của người dân, đồng thời có tính đến khả năng phục hồi của cộng đồng sau thiên tai.

- Phải nêu ra các giải pháp kỹ thuật, vật liệu được sử dụng trong phương án thiết kế.

***YÊU CẦU HỒ SƠ DỰ THI:**

- Tham gia cá nhân hoặc theo nhóm từ 2-3 người

- Bài thi trình bày trong 1 tờ giấy khổ dọc, kích thước 60cm x 120 cm (bao gồm logo TOTO)

- Bài dự thi phải có thuyết minh trình bày ý tưởng thiết kế cũng như giải thích phương án

- Phương pháp thể hiện tùy chọn (máy tính hoặc vẽ tay)

=> Yêu cầu đối với BẢN MỀM:

*Ngôn ngữ: Tiếng Việt/Tiếng Anh - Định dạng: pdf/jpg

*Dung lượng file: tối đa 20Mb, độ phân giải 300dpi

=> Yêu cầu đối với BẢN VẼ TAY:

*Không giới hạn chất liệu thể hiện

***CÁCH THỨC GỬI BÀI**

=> Đối với BẢN MỀM:

*Gửi qua email: totocorner@toto.vn

*Tiêu đề email: TOTO_Tên bài dự thi_Tên tác giả/tên nhóm

*Bài dự thi nén dưới dạng .rar

=> Đối với BẢN TAY:

*Gửi trực tiếp: Khu vực miền Bắc: Trung tâm thông tin TOTO - P1104, Tầng 11, Tháp Đông, Tòa nhà Lotte. 54 Liễu Giai, Ba Đình, Hà Nội

Khu vực miền Trung + Nam: TOTO Showroom - Tòa nhà 1A Phạm Ngọc Thạch, Quận 1, Hồ Chí Minh

=> Yêu cầu ghi rõ thông tin dự thi như sau:

Tên cá nhân/tên nhóm - Địa chỉ - Trường - Năm sinh - Số điện thoại - Email

***BAN GIÁM KHẢO:**

1. KTS Hoàng Thúc Hào - Văn phòng kiến trúc 1+1>2
2. KTS Nguyễn Mạnh Trí - Giảng viên Khoa Kiến trúc & Quy Hoạch / Đại Học Xây Dựng
3. KTS Nguyễn Thu Phong - Chủ nhiệm CLB KTS Trẻ Việt Nam kiêm Ủy viên BCH Hội KTS Việt Nam
4. KTS Nghiêm Đình Toán - Văn phòng kiến trúc A21 Studio

***THỜI HẠN NỘP BÀI: 10.11.2017**

***THỂ LỆ CUỘC THI:**

VÒNG 1: TOP 10

Thời gian gửi bài **15.10 - 10.11**

Chấm bài chọn TOP 10 **10.11 - 15.11**

VÒNG 2: TOP 3

Lựa chọn Top 3 **15.11 - 20.11**

LÀM MÔ HÌNH TOP 3

21.11 - 30.11

TRAO GIẢI & TRIỂN LÃM

02.12

***TIÊU CHÍ ĐÁNH GIÁ:**

- Giải pháp kiến trúc sáng tạo và nhân văn.
- Giải pháp kỹ thuật thực dụng và kinh tế, có khả năng modul hóa và nhân rộng.
- Thời gian thi công nhanh, có khả năng tháo lắp và di chuyển, không ảnh hưởng đến môi trường.
- Sử dụng vật liệu địa phương và kiến trúc có khả năng tùy biến để đáp ứng các yêu cầu đặc biệt của địa phương là một ưu thế.

4. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG:

***GIẢI NHẤT:** 01 Học bổng trị giá 20 triệu VNĐ

***GIẢI NHÌ:** 01 Học bổng trị giá 10 triệu VNĐ

***GIẢI BA:** 01 Học bổng trị giá 5 triệu VNĐ

Mỗi thí sinh đoạt giải sẽ được tặng kèm:

- Một cuốn sách "Shigeru Ban - Material, Structure & Space"
- Một vé VIP tham dự Shigeru Ban Talk diễn ra tại HCM vào ngày 2/12/2017

(Riêng đối với những thí sinh đoạt giải tại khu vực Hà Nội sẽ được tài trợ vé máy bay vào HCM tham dự Shigeru Ban Talk)

*Đặc biệt, TOP 3 bài dự thi xuất sắc sẽ được dựng mô hình và trưng bày tại sự kiện Shigeru Ban Talk vào ngày 2/12/2017.

5. MỘT SỐ LƯU Ý:

- Bài dự thi phải là tác phẩm của người đăng ký dự thi, không bị tranh chấp tác quyền, quyền riêng tư và quyền sở hữu trí tuệ với bất kỳ cá nhân/tổ chức khác.
- Bài dự thi phải là bài chưa từng đăng trên báo chí, mạng xã hội hoặc các phương tiện truyền thông khác hoặc tham gia các cuộc thi tương tự.
- BTC có quyền sử dụng ảnh dự thi cho mục đích quảng cáo, trưng bày, triển lãm trong khuôn khổ chương trình hoặc dùng cho mục đích truyền thông quảng bá khác.
- BTC có quyền loại bỏ những bài dự thi có yếu tố/nội dung kích động bạo lực, phân biệt chủng tộc, không tôn trọng quyền con người, vi phạm thuần phong mỹ tục.
- Bằng cách dự thi, người tham gia đã đồng ý với những quy định của cuộc thi này và tự chịu trách nhiệm khi có những phát sinh liên quan đến khiếu nại/tranh chấp/vi phạm bản quyền xảy ra.